

Mutantes e Malfatores - Ficha de personagem

Arquimago modificou em 2010 2009 - Lauri Paulo Laux Junior - lauripaulo@yahoo.com.br - Versão: 2.0

(Informe manualmente os campos em amarelo, outros valores são calculados automaticamente ou possuem comentários explicativos)

Nome do personagem:		Grupo:	
Identidade alternativa:		Identidade secreta?	
Aparência:		Primeira aparição:	
Nível de poder:	Total de pontos:	150 pt.	Mod. Tamanho: méd Peso:
Gênero:	Idade:	Olhos:	Cabelo:

HABILIDADES

JOGADAS DE SALVAMENTOS

	Mod	VI total	VI Base	VI Aum.	Pts.		Total	Base	Habilid.	Outros	
FORÇA:	10	+31	+16	+15	6 pt.	Resistência:	+10	+0	+10	+0	
DESTREZA:	2	+14	+12	+0	2 pt.	Fortitude:	+10	+0	+10	+0	
CONSTITUIÇÃO:	10	+30	+30	+0	20 pt.	Reflexos:	+2	+0	+2	+0	
INTELIGÊNCIA:	1	+12	+12	+0	2 pt.	Vontade:	+2	+0	+2	+0	
SABEDORIA:	2	+14	+14	+0	4 pt.	DEFESAS					
CARISMA:	1	+12	+12	+0	2 pt.	Defesa:	+20	10	+10	+0	0
							Total	Início	Base	Outros	Despr.

Total de pontos: 36 pt.

Total de pontos: 20 pt.

INICIATIVA

ATAQUES

	Total	Des	Feitos	Poder						
Iniciativa:	+26	+2	+24	+0	Base:	+10	Corpo a corpo:	+0	À Distância:	+0
Pontos Heróicos:	1	□□□□□□□□			Agarrar	+21	Dano ataque:	+10	D. alternativo:	+0
					Graduação super força:		1	Total de pontos: 20 pt.		
					Total de Ataque Geral:		10			

FEITOS

NOME / BENEFÍCIO:	CUSTO	NOME / BENEFÍCIO:	CUSTO
Iniciativa Aprimorada 6 (+24)	6 pt.		0 pt.
Blefe Acrobático	1 pt.		0 pt.
	0 pt.		0 pt.
	0 pt.		0 pt.
	0 pt.		0 pt.
	0 pt.		0 pt.
	0 pt.		0 pt.
	0 pt.		0 pt.
	0 pt.		0 pt.

Total de pontos: 7 pt.

PODERES

NOME / DESCRIÇÃO:	GRADUAÇÃO	AÇÃO	ALCANCE	DURACAO	CUSTO
Braços bionicos (dispositivo)	9	reação	pessoal	permanente	38 pt.
Restrito 2, ver os outros poderes abaixo para os detalhes dos pontos gastos, finha 45 sobrou: 2					
difícil de perder					
Habilidade Aumentada, Força, Penetrante	15	reação	pessoal	contínua	0 pt.
Afeta Intangível 2. 2 pontos por graduação total, 32 pontos					
Super-Força	1	reação	pessoal	contínua	0 pt.
Custo de 11 pontos, Seletivo, Afeta Intangível 2. Alcance Amplicado 3. Com Golpe Sísmico (raio de 300m/CD 20)					
Onda de choque (Cone 300m/CD 20) - Palma Trovejante (área 150m /CD 20)					
Pernas Bionicas(dispositivo)	2	reação	pessoal	permanente	8 pt.
Salto 10 graduações (dica pular e usar os ataques em área) - Restrito 2 - difícil de perder					
Resistência Impenetrável 10	10	reação	pessoal	contínua	10 pt.
					0 pt.

